



Catalogue d'animations

2050

Boutique fiction

Avec le soutien de



Un projet porté par

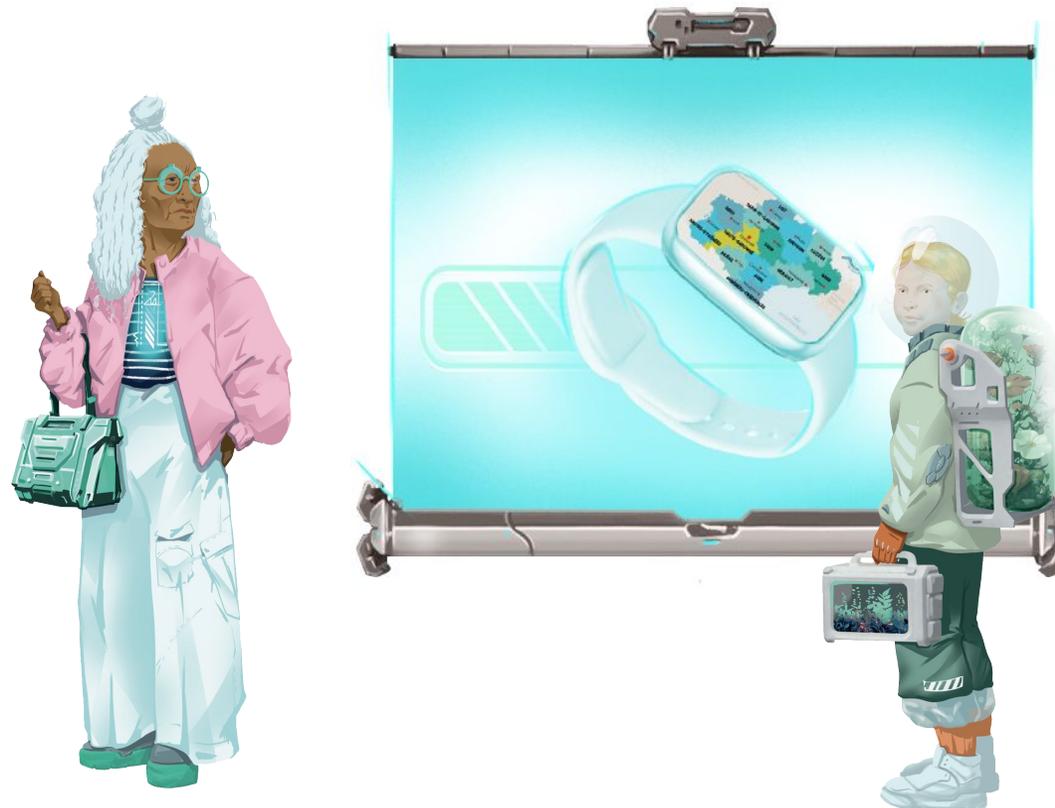


Projet cofinancé par le Fonds Européen de Développement Régional

Participer pour imaginer le futur !

La Boutique fiction propose un **catalogue d'ateliers participatifs**, pour les **jeunes dans le cadre scolaire**, pour le **grand public** sur réservation, ou encore, pour des **salariés d'entreprises**.

Visites guidées, atelier de design-fiction pour imaginer de nouveaux objets, immersion dans les crises du passé pour préparer l'avenir, sensibilisation aux transitions écologiques et sociétales : le cadre du Propulseur offre de grandes possibilités !



Visite de l'exposition



Deux formats de visites possibles

Visite libre

*Tous publics, à partir de 8 ans
Jusqu'à 30 personnes en simultané
Visite en flux, animations ponctuelles*

Visite guidée

*À partir du cycle 3
Jusqu'à 30 personnes debout
1h00
Une animation flash*

Des animations flash comme le "Futuroscore" et "Science ou fiction" seront proposées aux visiteurs par l'équipe de médiation.

Visite de l'exposition

Animations flash lors des visites

Futuroscore

Tous publics

Jusqu'à 30 personnes debout

15 min

Les participants se réunissent pour débattre d'un futuroscore, l'équivalent d'un nutriscore du futur, à attribuer à certains objets de la Boutique fiction.



Science ou fiction

Tous publics

Jusqu'à 30 personnes debout

15 min

Les participants analysent des objets futuristes tirés de films et de séries. À eux de deviner ce qui relève déjà de la science... ou pas encore.



Ateliers de médiation



Design fiction

Cycle 3 & Adultes
Jusqu'à 20 personnes
1h30

Un atelier immersif et créatif, qui plonge les participants au cœur de la méthode utilisée pour imaginer les objets de la Boutique fiction.



Crisis Strategie

Cycle 3
Jusqu'à 20 personnes
1h30

Un atelier ludique sous forme de jeu de cartes. Il permet aux participants de réfléchir sur la gestion des crises du passé et d'anticiper celles à venir.

Ateliers de médiation



Ressources & Vous

Cycle 3 & Adultes

Jusqu'à 20 personnes

1h30-2h00

Atelier sous réserve de disponibilité d'animateurs spécifiques

À partir de petits jeux, les participants vivent la fabrication d'un téléphone portable étape par étape. L'atelier aborde également des notions de géologie et de géopolitique pour comprendre le monde qui nous entoure.



Chasseur d'atome

Cycle 4 & Lycées

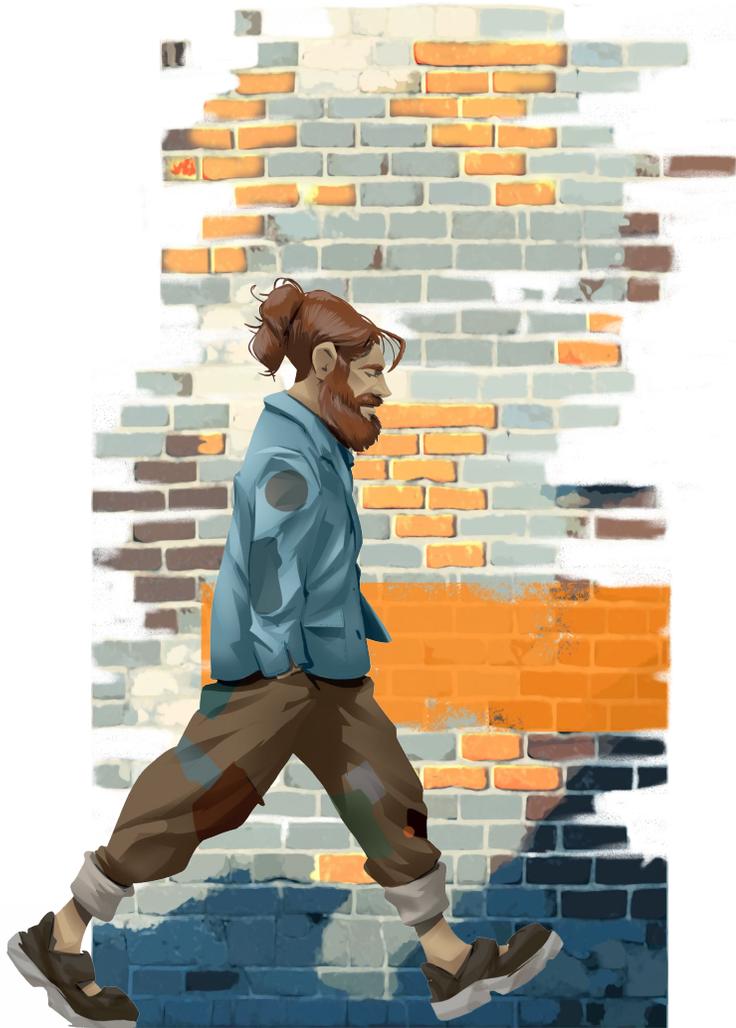
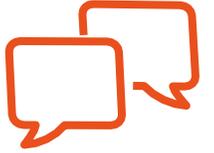
Jusqu'à 20 personnes

1h45

Atelier sous réserve de disponibilité d'animateurs spécifiques

A l'aide d'une matériauthèque, partez à la découverte des métaux rares dans nos objets technologiques. Cet atelier questionne, au choix, les transitions énergétiques ou l'intelligence artificielle.

Exemple de planning d'animations



JOUR 1

9h30-12h : Montage
14h-15h30 : Scolaires - Design fiction
15h30-16h : Scolaires - Visite libre

JOUR 2

9h30-10h30 : Scolaires - Visite guidée
10h30-12h : Scolaires - Design fiction
14h-16h : Grand public - Ressources & Vous
16h-18h : Grand public - Visite libre

JOUR 3

9h-12h : Grand public - Visite guidée
14h-15h30 : Grand public - Design fiction
15h30-17h : Grand public - Visite libre

JOUR 4

9h30-10h30 : Scolaires - Visite guidée
10h30-12h : Scolaires - Crisis Strategie
14h-15h : Scolaires - Design fiction
15h-17h : Grand public - Visite libre

JOUR 5

9h-11h : Scolaires - Ressources & Vous
11h-12h30 : Scolaires - Crisis Strategie
14h-15h : Grand public - Visite guidée
15h30-18h : Démontage

Qui sommes-nous ?

The logo for Instant Science, featuring the word "Instant" in a bold, black, sans-serif font above the word "Science" in a similar font. A small green leaf-like shape is positioned above the 'i' in "Instant" and above the 'e' in "Science".

Instant Science est une association à but non lucratif basée à Toulouse, Fleurance, Montpellier et Tarbes. Avec le concours de partenaires scientifiques, industriels et éducatifs, elle conçoit des animations, expositions, rencontres ou dispositifs ludiques, pour favoriser l'étonnement, le plaisir et l'envie de se plonger au coeur de la recherche et de l'innovation. Et ce, dans tous lieux, et à chaque instant.

[En savoir plus](#)

En coproduction avec

La **Communauté d'universités et établissements de Toulouse** rassemble 31 établissements d'enseignement et organismes de recherche présents dans l'académie de Toulouse. Elle porte la stratégie collective d'enseignement supérieur et de recherche et à la charge de la coordination territoriale.



[En savoir plus](#)



L'association **Carrefour des Sciences et des Arts**, créée en 1994, sillonne le territoire lotois avec les actions de médiation culturelles et scientifiques. Son objectif est de diffuser la culture scientifique sur l'ensemble du territoire, pour tous : mettre la science et ses enjeux à la portée de tous, donner aux publics les outils pour s'informer, comprendre et se questionner.

[En savoir plus](#)

Kimiyo est une association qui a pour objectif de créer des liens entre le monde de la recherche et les citoyens sur la région Occitanie. Son objectif premier est de susciter des questionnements sur des sujets de société. Elle participe au développement de la citoyenneté en incitant tous les publics, y compris les chercheurs, à questionner la société de demain et comment les sciences la construisent.



[En savoir plus](#)



Projet cofinancé par le Fonds Européen de Développement Régional

Contact

Instant Science
diffusion@instantscience.fr
05 61 61 00 06

Recevoir la Boutique fiction

