

instant science

Comprendre pour agir

A LA DECOUVERTE DES METIERS DE L'INDUSTRIE AERONAUTIQUE



- INDUSTRIE AERONAUTIQUE
- DECOUVERTE ACTIVE ET DYNAMIQUE DES METIERS
- REALITE VIRTUELLE



Toulouse : 39 allées Jules Guesde, 31000 Toulouse - 05 61 61 00 06

Montpellier : Halle Tropisme, bureau 38, 121 rue de Fontcouverte, 34070 Montpellier - 06 49 28 67 36

Fleurance : Au Moulin du Roy, 32500 Fleurance - 05 62 06 09 76

Tarbes : 51 rue Brauhauban, 65000 Tarbes - 05 62 06 09 76

www.instantscience.fr

N° Siret : Toulouse 339673287 00027 | Montpellier 339673287 00035 | Fleurance et Tarbes 339673287 00043

NOS REFERENCES ET EXPERIENCES DEPUIS 2012

instant science

FUSION DE  science animation à ciel ouvert
Ferme des étoiles

- Camps d'été aéronautique initiation et perfectionnement (10/17 ans) avec vol en double commande depuis 1012
- Carrefour de l'Air au Musée de l'Air et de l'Espace du Bourget 2016 et 2017
- Animation « Volez jeunesse » pour le compte du CNES au Musée de l'Air et de l'Espace du Bourget 2016 et 2017
- Animation au Quai des Savoirs Toulouse pour l'Envol 2016
- Animation des classes de découverte aéronautique de la Ville de Paris de 2016 à 2019
- Journées du Patrimoine au Musée de l'Air et de l'Espace du Bourget 2017
- Sensibilisation aux métiers de l'industrie aéronautique pour le compte d'un groupement d'entreprises (GEAR) sur l'Académie de Tours Orleans public à destination des scolaires et des adultes 2017, 2018 et 2019 (10 000 scolaires)
- Animation pour le compte d'Aérocampus au meeting de la BA 106 de Mérignac
- Animation pour le compte de la Région Occitanie au Salon de l'Air et de l'Espace du Bourget 2017 et 2019
- Sensibilisation aux métiers de l'industrie aéronautique appel à projet Région Occitanie à destination des scolaires et des adultes 2020, 2021, 2022/2023 (10 000 scolaires à ce jour et plus de 5 000 inscrits pour 2022/2023)

- **SENSIBILISER AU MONDE DE L'AERONAUTIQUE**
- **SUSCITER DES VOCATIONS**
- **CONSEILLER**
- **ACCOMPAGNER**



ANIMATION PASSION METIERS AERONAUTIQUE REALITE VIRTUELLE

Objectifs :

Un jeu actif et participatif en 2 équipes pour découvrir les métiers à partir d'éléments d'avions présents sur le stand : équipements et matériaux et les reconnaître ou les situer en parcourant un Airbus A320 en réalité virtuelle. Une fois localisé ces différents éléments permettront de faire le lien avec les métiers qui leur sont attachés via un quizz sur smartphone.

Intentions pédagogiques :

Sensibiliser au monde de l'aviation
Découvrir des pièces d'avion ou des matériaux
Guider l'observateur en réalité virtuelle autour d'un avion et dans sa cabine
Relier les pièces et les matériaux à des métiers
Lecture d'une carte de présentation de ces métiers/ jeu quizz découverte métiers
Sensibilisation à la féminisation des métiers
Sensibilisation à la formation et à l'emploi des personnes en situation de handicap

Durée : 20 minutes

Médiateur : 1

Public : Public scolaire et famille

Capacité d'accueil : 10 à 20 maximum

Matériel :

Diverses pièces d'avion : commandes, manettes, ordinateur de bord
Divers matériaux : aluminium, composite, carbone, polycarbonate
2 pc, 2 écrans, 2 casques de réalité virtuelle
1 portable et grand écran
Maquettes

Matériel et logistique :

6 tables
6 chaises
1 Alimentation électrique





